



Développé par <u>Amanita Design</u>, auteur de <u>Botanicula</u> et <u>Machinarium</u>, "Samorost" (morceau de bois en Tchèque) est un classique du genre "<u>Point & click</u>" et l'une des premières créations du studio tchèque à la renommée mondiale.

Dans ce jeu d'aventure graphique vous contrôlez un petit lutin qui tente de sauver sa planète de la menace d'un astéroïde .

Vous évoluez dans des tableaux alternant des phases de recherche, d'adresse mais également des énigmes. Samorost pose ici les bases des futurs succès du studio : graphisme mélangeant photographie, dessin et animations, bande-son soignée, univers atypique.

Le jeu est disponible en intégralité gratuitement... alors à vos souris pour (re) découvrir ce classique du genre !