



Développé par [Amanita Design](#), auteur de [Botanicula](#) et [Machinarium](#), "Samorost" (morceau de bois en Tchéquie) est un classique du genre "[Point & click](#)" et l'une des premières créations du studio tchèque à la renommée mondiale.

Dans ce jeu d'aventure graphique vous contrôlez un petit lutin qui tente de sauver sa planète de la menace d'un astéroïde .

Vous évoluez dans des tableaux alternant des phases de recherche, d'adresse mais également des énigmes. Samorost pose ici les bases des futurs succès du studio : graphisme mélangeant photographie, dessin et animations, bande-son soignée, univers atypique.

Le jeu est disponible en intégralité gratuitement... alors à vos souris pour (re)découvrir ce classique du genre !