



Les jeux vidéo racontent des histoires et nous permettent de les vivre en y interagissant. Qui sont les créateurs des univers, des personnages et des histoires dans lesquelles nous plongeons les jeux vidéo ? Comment travaillent-ils ? Comment écrit-on pour le jeu vidéo ? Comment transforme-t-on une histoire en jeu ? Retour en vidéo de la rencontre "histoires de jeux vidéo" de [Press Start sur la webtv de la Bpi](#).

Avec [Stéphane Beauverger de DONTNOD](#), [Nordine Gachi de DOWiNO](#), et [Thierry Mary de CIBO](#). Animation de [Jean Zeid](#).