



En complément de la série animée "Les grandes grandes vacances", Lumni et Les Armateurs proposent un jeu d'aventure ludo-éducatif en quatre épisodes sur le thème du quotidien des enfants pendant la seconde guerre mondiale. Le jeu, destiné à un public d'enfants entre 8 et 12 ans et à la famille, se déroule sur la période 1935-1945 et permet d'aborder les principales thématiques de la série : l'exode, le rationnement, les réquisitions, la vie en territoire occupé, la Résistance, le marché noir, le troc.

Le joueur incarne à tour de rôle, Ernest et Colette, les deux principaux personnages de la série et va accomplir des missions tout le long des épisodes.

L'objectif est d'obtenir des indices, de récolter des objets pour débloquer des étapes du jeu ou encore de résoudre des mini-jeux de réflexion (taquin, puzzle, infiltration et objets cachés).

