



Le titre culte des débuts du jeu-vidéo revient dans une version en ligne et adapté à tous les supports.

Tetris est un jeu vidéo de puzzle conçu par [Aleksei Pajitnov](#) en 1984. Son succès n'a jamais connu d'interruption depuis, et est porté, modifié, adapté à toute époque.

Ce jeu a été redéveloppé pour les nouveaux standards du web par Lucio Panepinto sous [licence libre](#).

Seul bémol, la [musique d'origine](#) (tout aussi culte ! ) du jeu n'a pas été intégrée.