



Moment nostalgie pour la génération qui a connu les salles d'arcades ou les premiers téléphones mobiles. Instant de découverte pour les plus jeunes.

Le joueur contrôle un serpent, qu'il doit faire grossir le plus possible en absorbant des cellules d'énergie.

Dans cette version revisitée de Snake / Blockade, orientée multijoueurs et en ligne, il est cette fois confronté aux serpents des autres joueurs qui vont essayer de le détruire et qu'il doit essayer lui-même de détruire : chacun lutte pour lui seul.