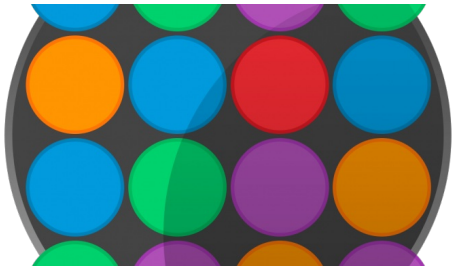

Le principe d'**Esviji** est très simple : associer des ronds de couleur chiffrés ensemble pour les faire disparaître, cela vous rappelle quelque chose?

La différence : le haut de l'interface en forme d'escalier, qui rend le game-over plus risqué, et le fait de "lancer" sa bille depuis la droite, au lieu que celle-ci tombe, comme dans les jeux similaires" du haut de l'écran.

Ce jeu a été réalisé dans le cadre d'un concours lancé par Firefox, et remporté par Nicolas Hoizey

Très addicitif et progressif, vous risquez d'y passer un petit moment !